EXTREJAM 2026 · GAME JAM

Normas de la jam

Almendralejo
Viernes 13 a domingo 15 de noviembre de 2026
IRIA · Palacio del Vino y la Aceituna

Extrejam 2026 · Game jam presencial · Almendralejo, del viernes 13 al domingo 15 de noviembre de 2026. Organiza Viral Studios S.L. por encargo de FUNDECYT-PCTEX, a través de IRIA, la Incubadora de Realidades Inmersivas de Almendralejo.

Extrejam es un encuentro entre personas que quieren hacer videojuegos en Extremadura. Se viene a aprender, a terminar algo y a conocer gente; el pique es sano y el premio es lo de menos. Estas normas sirven para que todo el mundo esté a gusto y para que nos vuelvan a prestar el Palacio del Vino.

1. **Quién participa.** Personas inscritas y confirmadas por IRIA con 18 años cumplidos el 13 de noviembre de 2026. Se participa en equipos de una a cuatro personas. La organización propone los equipos el viernes en el Palacio del Vino y se ajustan entre todos antes de sortear el tema.

2. **El juego se hace en la jam.** El juego empieza cuando se revela el tema, el viernes por la tarde. Se pueden traer conocimientos, herramientas, plantillas, librerías y código o recursos que ya se tuvieran, incluido el proyecto de la formación online de Extrejam, que se declara como código previo, pero no un juego empezado. Vale cualquier motor y cualquier herramienta.

3. **IA, recursos de terceros y código previo: se permiten si se declaran.** Se pueden usar IA generativa, recursos de terceros y código previo siempre que se tenga derecho a usarlos. En la página del juego en itch.io cada equipo declara qué es suyo y qué no, en cuatro apartados: gráficos, sonido, texto y diálogo, y código. No se permiten en ningún caso los retratos fotorrealistas de personas reales ni la clonación de la voz de una persona. Lo que descalifica no es usar IA ni recursos ajenos, sino declararlo de forma falsa o incompleta. El jurado valora sobre todo la creación propia.

4. **Contenido apto para el público.** El Palacio está abierto al público, también a familias con menores. Los juegos tienen que poder enseñarse a cualquier visitante: no se admiten contenido sexual explícito ni mensajes de odio.

5. **El juego es del equipo.** La propiedad del juego es íntegra del equipo, que puede publicarlo, continuarlo o venderlo. El único compromiso es permitir que Extrejam, IRIA y FUNDECYT-PCTEX lo muestren para dar a conocer la jam.

6. **Entrega.** El juego se entrega antes del domingo 15 a las 14:00 en la página de Extrejam 2026 en itch.io, como juego jugable en Windows (ejecutable comprimido en .zip o versión web que se juegue en el navegador desde itch.io), con portada, descripción, controles, créditos con los nombres del equipo y la declaración del punto 3. A las 11:30 se congela el contenido y desde ese momento sólo se corrigen errores; a las 12:30 cada equipo hace una subida de prueba. Si la subida falla, el juego se entrega en un pendrive a la organización antes de las 14:00. Sólo compiten los juegos entregados en plazo.

7. **Premios.** El jurado, formado por Carlos Rubiales, Álvaro Iturmendi y Antonio José Díaz, de Viral Studios, y una persona de IRIA, concede tres premios: ganador, mejor apartado artístico (arte y sonido) e idea más original (incluido el uso del tema). Un equipo puede ganar más de uno. El fallo se publica unos días después en Discord y en extrejam.com y es inapelable. El domingo se entregan además los premios del fin de semana, entre ellos el premio de la feria, que votan los participantes desde el móvil con el código personal que reciben en la acreditación: un voto por código y nunca al propio equipo.

8. **Horarios y espacios.** La sala de trabajo abre el viernes desde la llegada al Palacio hasta las 21:00, el sábado de 10:00 a 21:00 y el domingo desde las 10:00. El Palacio está abierto al público de 10:00 a 19:30. Fuera del horario de sala se puede seguir trabajando en la zona común del albergue sin hora límite. En los dormitorios hay silencio desde las 00:00: sin pantallas, sin luz y sin sonido.

9. **Convivencia.** Está prohibido el alcohol en todo el recinto y no se fuma en el interior. Se trata a todo el mundo con respeto, sea participante, público o personal del Palacio; no se toleran el acoso, las burlas ni los comentarios ofensivos. Si algo te incomoda o ves algo que no está bien, díselo a cualquier persona de la organización o llama a Carlos Rubiales (+34 625 63 30 62), Antonio José Díaz «Nuno» (+34 680 58 36 18) o Álvaro Iturmendi (+34 617 52 93 53); se trata con discreción. La organización puede expulsar a quien incumpla estas normas.

10. **Tu material es responsabilidad tuya.** Cada participante responde de su ordenador y de sus cosas. La sala se cierra por la noche y hay vigilante, pero la organización no custodia el material ni responde de robos o daños. No dejes nada de valor a la vista en horario de público.

11. **Fotos y vídeo.** Durante el evento se toman fotos y vídeo para documentar la jam. Quien no haya autorizado los primeros planos en el formulario no aparecerá en ellos; si cambias de opinión, díselo a la organización.

12. **Recogida.** El domingo de 15:30 a 16:00 cada equipo recoge su mesa, tira su basura y deja el albergue como lo encontró. Es obligatorio: el Ayuntamiento de Almendralejo nos presta las instalaciones a condición de recibirlas limpias.

Al firmar en la acreditación aceptas estas normas.